

Somos especialistas en  
crear **soluciones**  
innovadoras con



**WebVR**



**Realidad  
Virtual**



**Realidad  
Aumentada**

# REALIDAD AUMENTADA

Es la combinación de elementos físicos tangibles que se combinan con elementos virtuales, logrando de esta manera crear una Realidad Aumentada en tiempo real.



# REALIDAD VIRTUAL (VR)

Entorno de escenas u objetos de apariencia real, generado mediante tecnología informática y el uso de lentes como dispositivo, que crean en el usuario **la sensación** de estar totalmente inmerso en él.



# WEB VR

Permite crear experiencias interactivas e inmersivas que funcionan en distintos dispositivos mediante un único desarrollo.



# Propuesta de Valor

Desarrollamos plataformas que facilitan la capacitación y demostración de productos por medio de entornos inmersivos.

De esta manera permite al usuario aprender e interactuar en un escenario virtual para mejorar sus habilidades y destrezas en un entorno seguro o tomar decisiones de compra en un ambiente similar a la vida real.



# ¿Qué nos hace diferentes?

## Capacitaciones y demostración de productos a través de WebVR, AR y VR

Estas tecnologías genera mayor aprendizaje, reducción de costos, minimización de riesgos y trazabilidad de resultados.

En cualquier lugar y cualquier momento, bajo una modalidad multiplataforma.





Ejemplos de

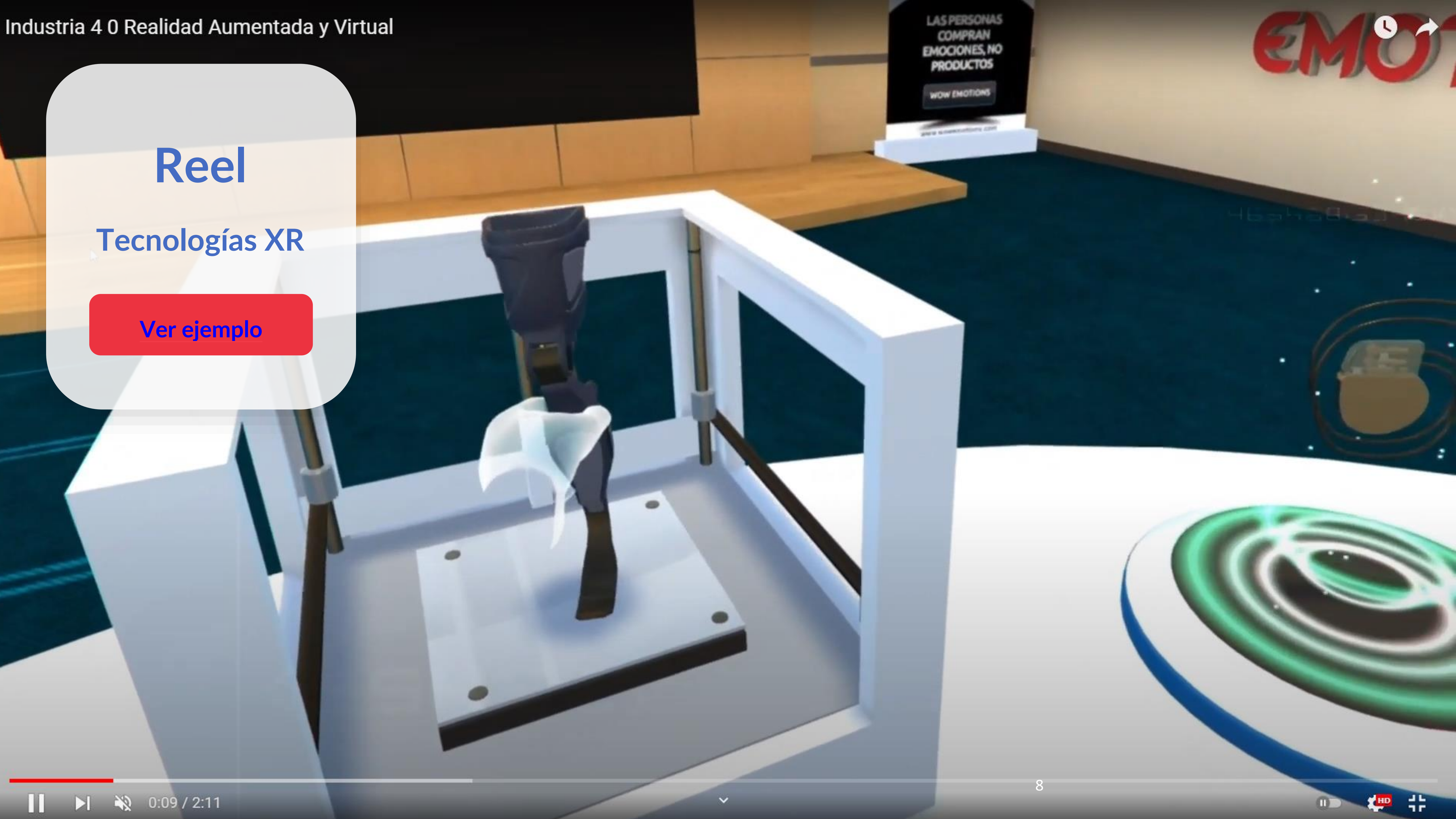
**nuestro trabajo**

LAS PERSONAS  
COMPRAN  
EMOCIONES, NO  
PRODUCTOS  
WOW EMOTIONS  
www.wowemotions.com

# Reel

Tecnologías XR

[Ver ejemplo](#)





# PEPSICO



ana



Ejemplo WebVR

## Pepsi Innovation

[Ver ejemplo](#)

# Problema 1

No existe soporte entre nip 1 y 2, la distancia excede la regla de el papel libre de soporte. Debemos corregir la longitud de papel sin soporte usando la caja de herramientas. En este caso la longitud es mayor a la mitad del ancho del papel.

Ejemplo WebVR

## Essity

Simulador

Tensión de arrastre.

[Ver ejemplo](#)

Rodillo Loco Superior

Rodillo Loco Inferior

Rodillo S-Wrap

Airfoil

Revisar

Próximo problema

Ejemplo WebVR

# Holcim

Seguridad Ocupacional

[Ver ejemplo](#)

¡Excelente! Has contestado correctamente.

Aceptar

Ejemplo WebVR

# Roche

Plataforma de Simulación +  
Learning Management System

[Ver ejemplo](#)



# Roche

INSIGHTS  
HUNTERS

Ejemplo WebVR

# POPS

Plataforma de Simulación +  
Learning Management System

[Ver ejemplo](#)



Ejemplo VR

# Geekonia

Realidad Virtual  
y Realidad Aumentada

[Ver ejemplo](#)



Ejemplo WebVR

# DoitXR

Plataforma de Simulación +  
Learning Management System

[Ver ejemplo](#)



# Nuestros Clientes





# ¿Por qué WOW?

Todos nuestros desarrollos generan estadísticas que permiten medir resultados

Especialización y enfoque 100% en tecnologías VR, AR y WebVR orientado a soluciones

Más de 400 proyectos exitosos en 3 continentes dan respaldo de nuestra experiencia

Y lo más importante...

Nada mejor que trabajar con quien está enamorado de su trabajo



The logo for WOW, featuring the letters 'WOW' in a bold, blue, sans-serif font. The letters are slightly shadowed to give a 3D effect. The background is dark blue with a grid of dots that creates a perspective effect, appearing to recede into the distance.

**EMOTIONS**

*The power of XR*

[www.wowemotions.com](http://www.wowemotions.com)