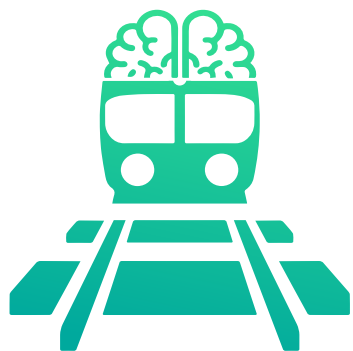




CATÁLOGO DE PRODUCTOS



TRAIN-IN
FORMACIÓN VIRTUAL



En **Train-In Formación Virtual** queremos que nuestros clientes utilicen herramientas diferentes e interactivas de aprendizaje acorde con sus necesidades y posibilidades. Es por esta razón que les presentamos el catálogo de productos y servicios de Train-In Formación Virtual, en el cual podrá encontrar diferentes herramientas que le permitirán desarrollar el talento humano de su organización.





ASESORÍA EDUCATIVA (Consultoría)

Para la efectiva creación de entornos virtuales de aprendizaje se requiere de un proceso estructurado de consultoría y asesoramiento. Para ello Train-In le ofrece los servicios de Asesoría Educativa, por medio de ella se desarrolla un diagnóstico de necesidades de capacitación de la organización, el cual toma en cuenta la información de los procesos de capacitación actual así como los aspectos técnicos y las posibilidades económicas de la empresa para la implementación de las diferentes tecnologías.

OBJETIVO:

Determinar las necesidades de capacitación y entrenamiento actual que requieren sus colaboradores. El diagnóstico es esencial y es parte de un aprendizaje efectivo, a partir del análisis de la realidad.



POSTERIOR A ESTE DIAGNÓSTICO ES POSIBLE:

- Diseño de experiencias de aprendizaje.
- Estrategias de mediación pedagógicas.
- Formación de formadores.
- Uso de plataformas virtuales.
- Diseño de documentos de contenido.



E-LEARNING A LA MEDIDA

El E-Learning es un sistema de formación interactiva, que se lleva a cabo utilizando los medios electrónicos. Su ventaja principal es que el usuario es dueño de su tiempo, por lo que puede definir el ritmo de aprendizaje y no está sujeto a sesiones presenciales o días específicos, además puede hacer uso de la herramienta en cualquier momento. Cada curso e-learning está compuesto por una serie de tutoriales que, a través de la combinación de audio, imagen y texto, transmiten al estudiante un conocimiento específico.

Bajo la metodología ADDIE, Train-In Formación Virtual diseña, conceptualiza e implementa los e-learning a la medida, es decir una herramienta de autoaprendizaje totalmente personalizada, incluye un diseño instruccional especializado que toma en cuenta características pertinentes de cada organización, cada público meta y por supuesto las necesidades de capacitación establecidas.

ES MEJOR CUANDO:

- El contenido requiere explicarse de forma visual o auditiva, o experimentarse de forma interactiva.
- El contenido no se altera con facilidad.
- Se publica de forma controlada.
- Cuando el contenido es original o debe ser investigado.

POSTERIOR A ESTE DIAGNÓSTICO ES POSIBLE:

- Recopilación y sistematización de la información en oficinas de cliente o vía teleconferencia.
- Diseño instruccional.
- Desarrollo de interfaz gráfica a la medida.
- Diseño y programación de pantallas de contenido.
- Posibilidad de incluir recursos externos como presentaciones, documentos o enlaces.
- Fotografías de stock.
- Íconos y gráficos personalizados.
- Locutor femenino y masculino.
- Cumplimiento estándares SCORM.
- Empaquetado para subida a LMS estándar.
- Garantía técnica contra defectos de instalación y funcionamiento del software.
- Soporte técnico.
- Personajes (avatares).



E-LEARNING

RÁPIDO

El e-learning rápido es también una herramienta de autoaprendizaje, pero lo que lo hace diferente al anterior es que se utiliza para el desarrollo de contenidos más ágiles.

Se desarrolla utilizando la licencia de Articulate Storyline, que se basa en un sistema de plantillas predeterminadas que tienen un grado de personalización mínimo. A diferencia del producto a la medida, los criterios de diseño, estructuración de pantallas y formato de contenidos ya están definidos: ¡lo cual le ahorraría tiempo en el desarrollo e implementación de sus capacitaciones!

ES MEJOR CUANDO:

- El contenido puede ser enteramente explicado en palabras.
- El contenido se actualiza frecuentemente.
- Se requiere comenzar la capacitación de inmediato.
- Se trata de temas generales.
- El contenido ya existe.



INCLUYE:

- Diseño Instruccional.
- Recopilación y sistematización de la información en oficinas de cliente o teleconferencia.
- Desarrollo de interfaz gráfica estándar.
- Desarrollo de prototipo.
- Montaje de contenido.
- Ejercicios internos.
- Pantallas de interacción.
- Fotografías de stock.
- Ilustraciones genéricas.
- 2 locutores institucionales.
- Cumplimiento estándares SCORM.
- Empaquetado para ser instalado en LMS estándar.



ADAPT LEARNING

El Adapt Learning es totalmente inspirado en el diseño web. Maneja un enfoque que asegura una versión única de un sitio web o un curso de e-learning que puede proporcionar una experiencia de visualización optimizada para diferentes dispositivos, desde el escritorio a la tableta o el teléfono inteligente.

Provee un diseño intuitivo en el que la persona no tendrá más que seguir hacia adelante e interactuando con los componentes informativos, explorativos, casos y actividades.

Creemos firmemente que el alumno debe estar en el corazón de lo que se produce. Trabajamos estrechamente con clientes y expertos de la industria para asegurarnos de que los proyectos de Adapt Learning no sólo se vean geniales, sino que también llevan a grandes resultados de aprendizaje. Ya sea que desee un curso flexible para usuarios de escritorio o que emplee una estrategia de diseño “móvil primero”, Adapt tiene la flexibilidad para satisfacer las necesidades de todos sus alumnos.

ES MEJOR CUANDO:

- Las organizaciones cuentan con personal en constante movimiento.
- El personal no dispone de equipo de cómputo.

POSTERIOR A ESTE DIAGNÓSTICO ES POSIBLE:

- Diseño Instruccional.
- Recopilación y sistematización de la información en oficinas de cliente o teleconferencia.
- Desarrollo de interfaz gráfica estándar.
- Desarrollo de prototipo.
- Montaje de contenido.
- Ejercicios internos.
- Pantallas de interacción.
- Fotografías de stock.
- Ilustraciones genéricas.
- 2 locutores institucionales.
- Cumplimiento estándares SCORM.
- Empaquetado para ser instalado en LMS estándar.



1. Remueve el producto almacenado o exhibido en el área.
2. Notifica inmediatamente al encargado o encargada del área y al personal de limpieza.
3. Limpia minuciosamente cualquier derrame o pequeño residuo en góndolas o tarimas.
4. Inspecciona minuciosamente el área.
5. Conoce y cumple las cinco reglas básicas de manejo integrado de plagas mientras trabajas.

PLATAFORMAS VIRTUALES

Los programas de formación requieren de control y seguimiento para dar resultados efectivos. Los sistemas de administración del aprendizaje o LMS, como se les conoce por sus siglas en inglés (Learning Management Systems), tienen como función facilitar la gestión del conocimiento dentro de las empresas a través de la organización de los cursos, los materiales y los participantes, así como la gestión del reporte y las estadísticas de los resultados finales.



TRAIN-IN FORMACIÓN VIRTUAL OFRECE:

- Implementación de LMS, tanto de código libre como privado.
- Servicio de administración de una plataforma ya implantada.

INCLUYE:

- Instalación del programa.
- Ajustes básicos de configuración.
- Idioma.
- Personalización gráfica.
- Sesión de capacitación básica para el administrador del sitio.
- Sistema de administración de la plataforma.
- Configuración en sistema servidor.

EXTRAS:

- Actualización de plataformas.
- Alojamiento de sitios web.



JUEGOS

Los juegos cuentan con un alto impacto visual e interactivo. Su objetivo es comunicar información por medio de diferentes dispositivos móviles conectados a Internet a un público determinado para conocer y aprender los temas presentados. Es común el uso de simulaciones, mini juegos, carreras de obstáculos, entre otros. Este es un desarrollo complejo debido a que aspectos como la arquitectura de información, diseño gráfico, consideraciones de usabilidad y accesibilidad deberán ejecutarse para que se ajusten a cada proyecto.



INCLUYE:

- Diseño Instruccional.
- Recopilación y sistematización de la información en oficinas de cliente.
- Propuesta creativa.
- Animaciones con música y efectos de sonido.
- Íconos y gráficos a la medida.
- Diseño de personajes.
- Locución.
- Música.
- Efectos de sonido.
- Instalación.
- Garantía técnica contra defectos de instalación y funcionamiento del software.
- Soporte técnico básico.



PRESENTACIONES EDUCATIVAS (E-TRAINING)

El uso de nuevas tecnologías para el aprendizaje no solo funciona para herramientas de autoaprendizaje, sino también para apoyar procesos de capacitación presencial. Las presentaciones educativas responden a esta necesidad, la cual está acompañada de material audiovisual especial con objetivos de aprendizaje estructurados. Para ello requiere el desarrollo de una estrategia de mediación pedagógica (EMP), que permita una experiencia de capacitación novedosa y de alto impacto, en un proceso guiado por un facilitador.

INCLUYE:

- Línea gráfica personalizada.
- Propuesta creativa.
- Estrategia de mediación pedagógica.
- Recopilación y sistematización básica de la información en oficinas de cliente.
- Desarrollo de guion.
- Desarrollo de pantallas de contenido.
- Fotografías de stock.
- Íconos y gráficos personalizados.
- Manual de facilitador.
- Manual de usuario.
- Capacitación básica al facilitador.





PODCAST (AUDIOS) EDUCATIVOS

Los podcast o audios educativos son archivos de audios que apoyan procesos de capacitación de manera creativa. Se utiliza para las producciones de audio distribuidas en archivos MP3 con el objetivo de difundir contenidos utilizando solamente audio para realizar procesos de capacitación ágiles y sin limitaciones de tiempo o espacio. Es una excelente opción para organizaciones que deban capacitar a usuarios en constante movimiento o sin acceso a computadoras personales. Se recomienda que los temas a tratar no sean muy técnicos debido a la falta de un apoyo visual.

INCLUYE:

- Diseño Instruccional.
- Desarrollo de guion.
- Caretas.
- Locución institucional.
- Locución de carácter.
- Música de stock.
- Efectos sonoros de stock.

EXTRAS:

- Dependiendo de la complejidad del producto es posible el desarrollo de propuestas creativas y la inclusión de música original así como de efectos de sonido.





VIDEO LEARNING

Video educativo que se visualiza en un software de reproducción o por medio de un dispositivo portátil multimedia u otros métodos tradicionales. El formato del archivo puede variar según las características del reproductor utilizado por el cliente. Se pueden utilizar diferentes técnicas para presentar el contenido, por ejemplo dramatizaciones, entrevistas, video tutoriales, entre otros. Su aplicación dependerá de las características propias de cada proyecto.

ES MEJOR CUANDO EL CONTENIDO:

- Tiene un fuerte componente visual animado o con movimiento que facilita su comprensión.
- Hay una secuencia de pasos que pueden recrearse de manera sencilla.
- Hay elementos de interacción social que deben ser vistos para tener una mejor comprensión.
- Son conceptos de sencilla comprensión, no requiere el manejo de gran cantidad de datos numéricos o abstractos.
- Puede prescindirse del uso de textos para la presentación de la información.
- Se tiene claramente identificada la estructura del contenido y las fuentes de información a utilizar (personas y materiales).

INCLUYE:

- Diseño Instruccional.
- Diseño de interfaz gráfica básica.
- Recopilación de información.
- Caretas.
- Ilustraciones.
- Fotos de stock.
- Actores.
- Música de stock.
- Efectos sonoros de stock.
- Formato optimizado para difusión web o reproductor multimedia portátil.
- Garantía técnica contra defectos de instalación y funcionamiento del software por 6 meses.
- Preproducción.
- Postproducción.



ANIMACIÓN

Secuencias de imágenes que crean la ilusión de movimiento. Pueden ilustrar procesos, actividades, presentar perfiles organizacionales, entre otros. Su desarrollo es complejo, ya que requiere el diseño de ilustraciones y fondos más elaborados. Esto dependerá de la tecnología a utilizar.

2D: imágenes en dos dimensiones (alto y largo).

3D: imágenes en tres dimensiones (alto, largo y profundidad).

EXTRA:

Las animaciones pueden desarrollarse en diferentes formatos, en caso de requerirlos como spot publicitarios o como parte de estrategias de comunicación para redes sociales.



POSTERIOR A ESTE DIAGNÓSTICO ES POSIBLE:

- Línea gráfica personalizada.
- Diseño instruccional.
- Recopilación y sistematización de la información en oficinas de cliente.
- Ilustraciones a la medida.
- Interfaz.
- Locución.
- Formato de alta calidad.
- Formato optimizado para web.

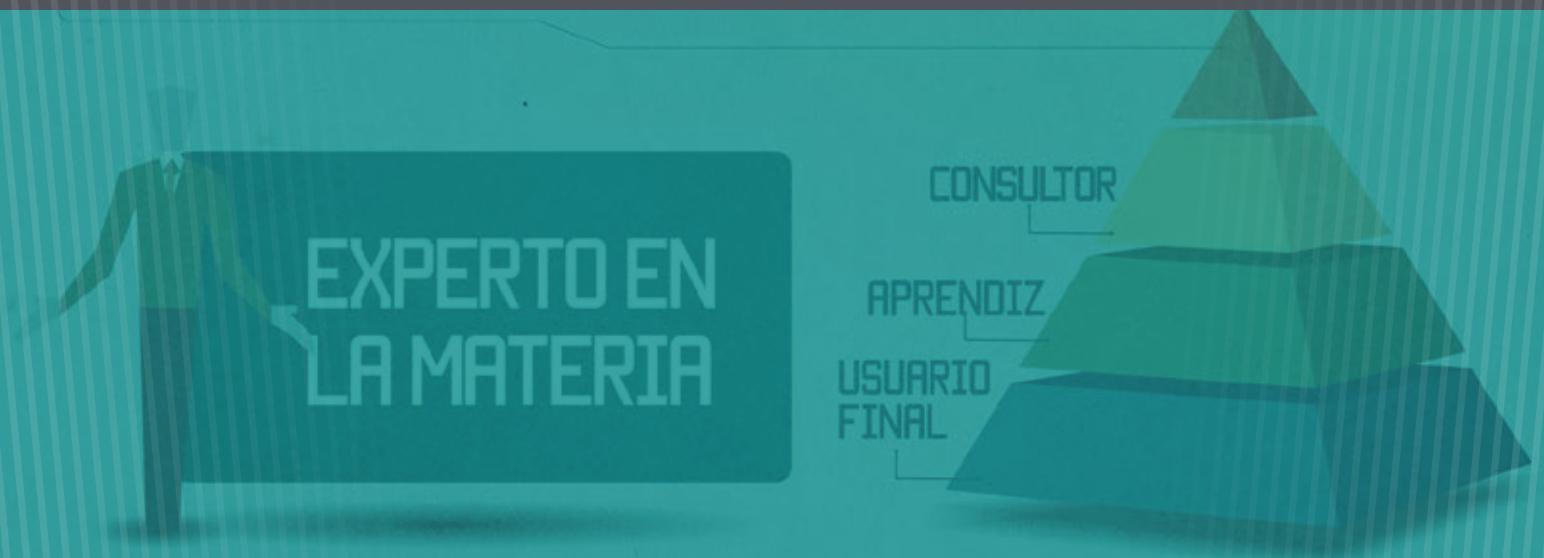


INFOGRAFÍAS

Técnicas activas de aprendizaje por las que se representan los conceptos en esquemas visuales. El usuario debe tener acceso a una cantidad razonable de información para que pueda organizar y procesar el conocimiento. Se recomienda para la presentación de datos, por ejemplo resultados de encuestas, análisis de información, entre otros.

INCLUYE:

- Recopilación de contenido.
- Conceptualización (guion).
- Boceto.
- Íconos y gráficos a la medida.
- Formato optimizado para web.
- Formato optimizado para versión móvil.



EXISTEN TRES TIPOS:

1. Estático, en formato de imagen (.jpg).
2. Interactivo.
3. Animado, desarrollo de animación con características definidas.
4. Instruccionales de infografía.

PERSONALIZACIÓN GRÁFICA

1. Identidad corporativa para entorno virtual de aprendizaje.

Incluye:

- Instalación de tema en la plataforma LMS.
- Hoja membretada en formato Ilustrador y Word.
- Fondo para presentaciones en formato PPT.
- Manuales de uso.



2. Manual de tratamiento gráfico de módulos virtuales.

Incluye:

- Área de visualización.
- Barra navegación.
- Menú desplegable.
- Pantalla de inicio.
- Uso de la tipografía.
- Manejo de las imágenes.
- Tutores virtuales.



3. Manual de tratamiento gráfico de módulos virtuales.

Incluye:

- El isologotipo.
- Construcción del isotipo.
- Área mínima de protección.
- Variaciones del isologotipo.
- Versiones a una tinta, positivo y negativo.
- Usos incorrectos del isologotipo.
- Colores.
- Tipografías.
- Materiales impreso/digital: hoja membretada (formato Word), fondos para presentaciones, habladores de escritorio, bloc de notas o fichero y certificados de participación.





CATÁLOGO DE PRODUCTOS TRAIN-IN 2017